

IL ★ 2 STURMOVIK

CLIFFS OF DOVER

BLITZ

DESERT WINGS

TOBRUK

Guida introduttiva e Risoluzione dei problemi

Indice

DESERT WINGS - TOBRUK.....	4
Guida all'installazione	4
ACQUISTARE IL GIOCO.....	4
Acquisto da 1C Shop o su IL2 Store.....	5
Acquisto tramite Steam.....	6
INSTALLAZIONE DEL GIOCO.....	7
Operazioni preliminari	7
Istruzioni per l'installazione	8
IMPOSTAZIONI	11
Opzioni – Pilota.....	13
Opzioni – Aereo	13
Opzioni - Realismo.....	14
Opzioni - Comandi.....	15
Gestione alimentazione delle porte USB.....	16
Calibrazione joystick.....	17
Sistema delle visuali	18
Sistemi di volo.....	22
Joystick Wizard	25
Sistemi d'arma	26
Opzioni – Video	29
Opzioni - Audio.....	30
Manuali degli aerei.....	33
GIOCATORE SINGOLO.....	34
Addestramento	35
Missione rapida	35
Missione singola.....	36
Campagna.....	36
MULTIPLAYER	37
Entrare in un server	37
Scegliere uno schieramento.....	38

Scegliere un aeroporto.....	39
Scegliere un aereo	40
Personalizzare il proprio aereo.....	41
Insegne di Squadrone.....	41
Carico dell'aereo	41
Creazione (spawn)	43
Uscita (de-spawn).....	44
Finestre informative	44
RISOLUZIONE DEI PROBLEMI	49
Le impostazioni del joystick e dei comandi sono improvvisamente scomparse.....	49
Investire in un hub USB alimentato	49
JoyToKey.....	49
Usare l'utility “devreorder”.....	50
Non riesco ad entrare in un server Multiplayer.....	51
IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz non parte!	52
Screen freezes, stuttering o lag: prova quanto segue	52
Quadrato/rettangolo beige o grigio sullo schermo	52
Funzione zoom nelle visuali.....	53
In una Campagna il mio aereo non si muove, ma invece si ribalta!	53
C'è qualche possibilità di supporto per Oculus Rift?	53
Traccianti "invisibili"?	53
Il mio caccia non ha un mirino!	54
Il mouse non attiva i controlli in cabina di pilotaggio.....	54
Come sparare dalle torrette difensive?.....	55
Lo specchietto non funziona o non c'è proprio!	55
Il mio collimatore non si accende!	55
Il mio joystick/manetta non è riconosciuto da IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz!	56
RICONOSCIMENTI	57

DESERT WINGS - TOBRUK

Guida all'installazione

Desert Wings - Tobruk, la tanto attesa espansione del simulazione di volo **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz**, è ora disponibile su Steam. Di seguito è riportata una guida all'installazione di Cliffs of Dover Blitz per farti entrare rapidamente nella tua cabina di pilotaggio virtuale.

Per poter usare l'espansione devi prima possedere **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** nella tua libreria di Steam.

ACQUISTARE IL GIOCO

Esistono due modi per acquistare **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** e il suo DLC **Desert Wings - Tobruk**:

- acquistare il codice prodotto direttamente da www.1cshop.eu o <https://il2sturmovik.com/store>
- acquistare il gioco tramite Steam su <https://store.steampowered.com/>

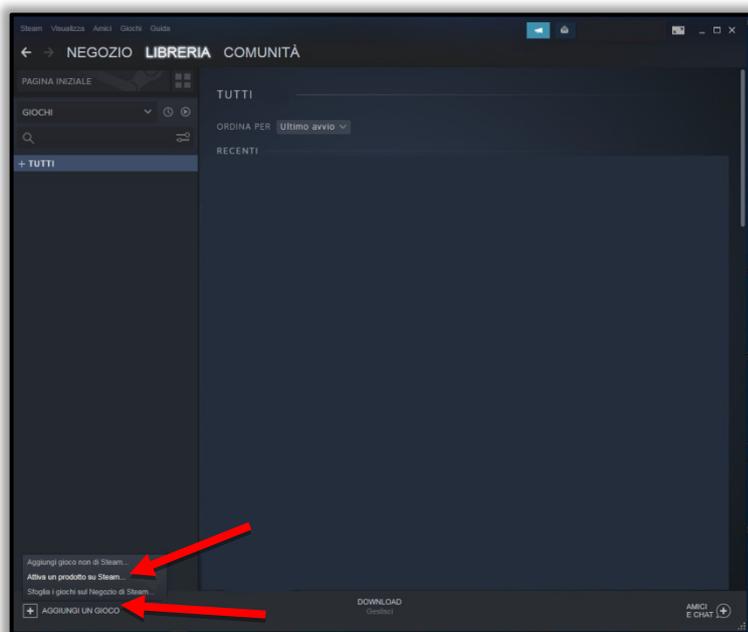
Steam è una piattaforma online da cui viene lanciato **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz**. È necessario per giocare. Devi registrarti - gratuitamente - su Steam e creare un account. Steam offre alcuni vantaggi:

giochi e simulatori come **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** sono facili da installare e i frequenti aggiornamenti e miglioramenti vengono installati automaticamente all'apertura di Steam.

Dopo esserti registrato e aver creato un account Steam, installare **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** è facile.

Acquisto da 1C Shop o su IL2 Store

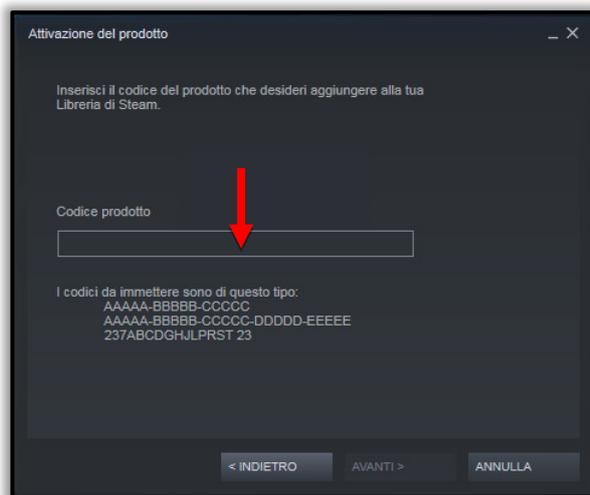
Tieni a portata di mano il codice del prodotto e apri Steam sul tuo PC.



Nell'angolo in basso a sinistra, clicca su "Aggiungi gioco +".

Segui le indicazioni sulla finestra pop-up e fai "Attiva un prodotto su Steam".

Ti verrà chiesto di inserire il codice del tuo prodotto.

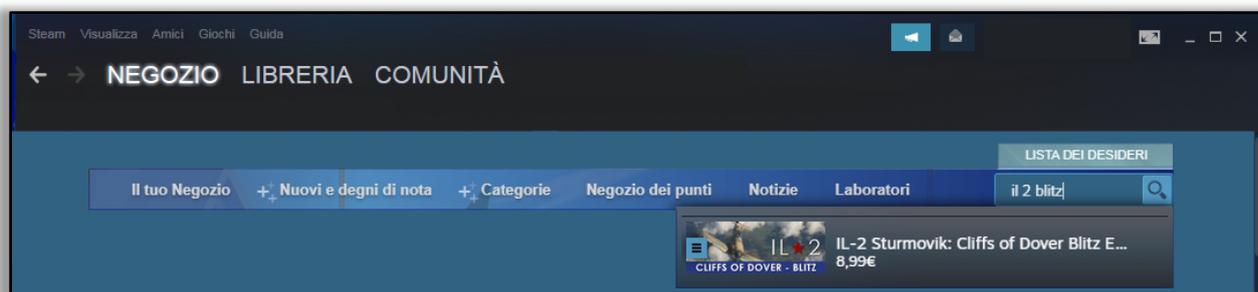


Cliccando su "Avanti" il simulatore verrà scaricato automaticamente sul tuo PC. **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** e se hai acquistato il DLC **Desert Wings Tobruk** saranno entrambi installati di default sulla tua unità C: a meno che tu non specifichi manualmente una destinazione diversa che preferisci.

Acquisto tramite Steam

Avvia Steam.

Clicca su “NEGOZIO” nella parte superiore della finestra di Steam.



Scrivi “**IL-2 Blitz**” nella finestra "cerca" in alto a destra.

Clicca sulla finestra pop-up che compare e conferma “**IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz Edition**”. Questo ti porterà direttamente alla pagina del negozio su Steam.

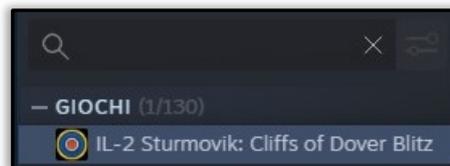


Aggiungi questo gioco al carrello, quindi vai alla cassa per concludere l'acquisto.

Complimenti! Ora sei pronto per installare il gioco.

INSTALLAZIONE DEL GIOCO

Se guardi la tua libreria di Steam, vedrai che **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz Edition** è ora elencato come gioco completamente nuovo nella tua libreria di Steam.



Operazioni preliminari

Aggiornamento da Windows 7 a Windows 10

Molti giocatori hanno chiesto come mai Windows 10 è altamente consigliato per **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz Edition**. A dire il vero, **Cliffs of Dover Blitz** continua a funzionare bene con Windows 7; purtroppo Win7 non è più supportato da Microsoft con gli aggiornamenti e, soprattutto, gli aggiornamenti di sicurezza. I giocatori probabilmente scopriranno che **Cliffs of Dover Blitz** funziona ancora meglio con Win10 in termini di fluidità e frame-rate. Inoltre, i joystick USB e le assegnazioni dei pulsanti sono riconosciuti in modo univoco in Win10 (vedi Opzioni - Comandi a pag.15), quindi l'aggiornamento a Win10 prima di installare **Cliffs of Dover Blitz** salverà il giocatore dalla necessità di reimpostare nuovamente i controlli delle periferiche.

<https://support.microsoft.com/en-us/help/3159635/windows-10-update-assistant>

Effettua prima il backup delle cartelle di configurazione .ini di **Cliffs of Dover Blitz!**

Proprietari di **CLIFFS OF DOVER - BLITZ:**

- A causa di una nuova convenzione di denominazione nei controlli per i dispositivi collegati al computer, potrebbe essere necessario riconfigurare alcuni o tutti i controlli. È meglio salvare, prima, i vari file di configurazione. Quindi, se lo desideri, in seguito puoi incollarli nella nuova cartella che verrà creata 'Documenti/1C SoftClub/il-2 sturmovik cliffs of dover'.

- Guarda nella cartella 'Documenti' e rinomina '1C SoftClub/Il-2 Sturmovik Cliffs of Dover' in '1C SoftClub/Il-2 Sturmovik Cliffs of Dover OLD'.

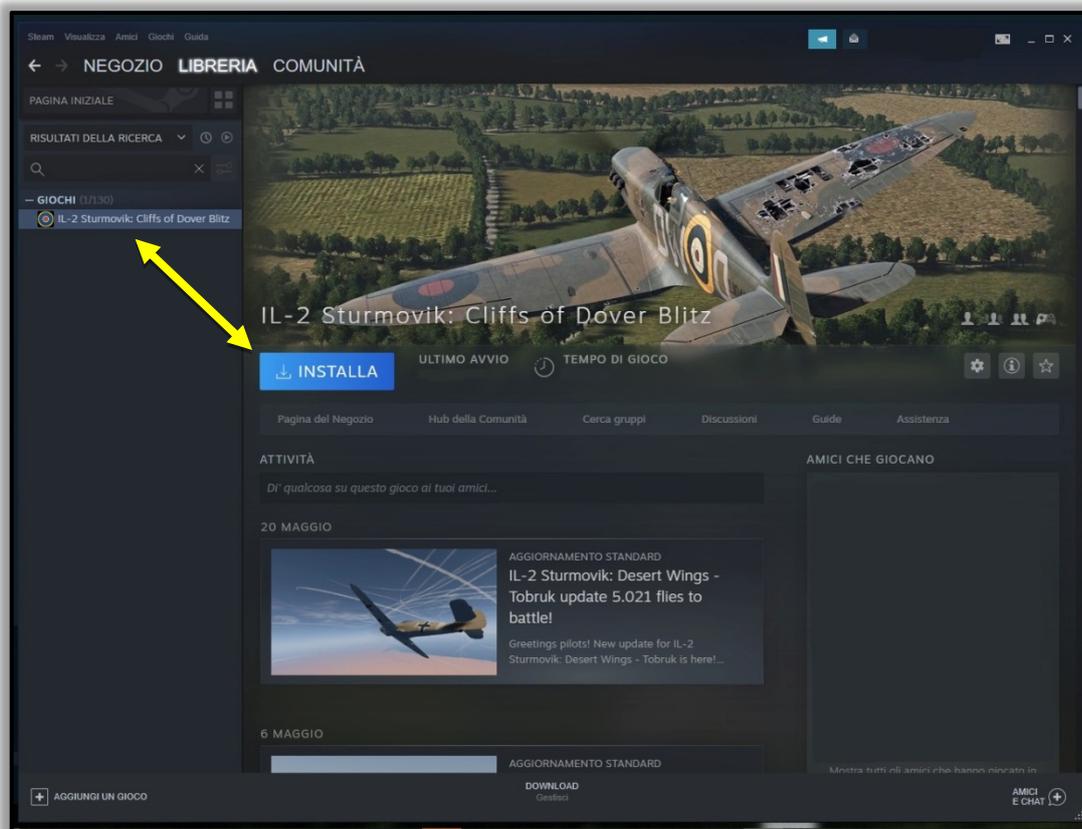
Nota: se hai ancora il gioco originale "IL-2 STURMOVIK CLIFFS OF DOVER" (esempio versione 3.xxx) sul tuo PC, disinstallalo pure.

Istruzioni per l'installazione

Avvia Steam.

Clicca su Libreria.

Ora hai **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** nella lista dei giochi (vedi freccia gialla).

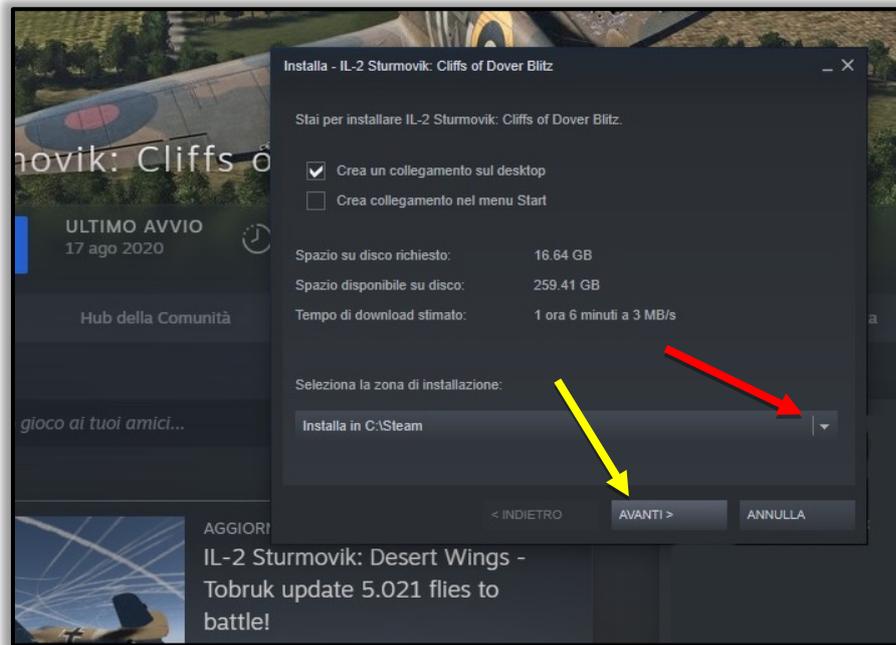


Clicca su Installa (freccia gialla).

Prenditi un momento per decidere dove vuoi installare **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** sul tuo PC.

Cliccando su AVANTI, Steam installerà **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** nell'unità C: come impostazione predefinita, a condizione che tu abbia spazio sufficiente sul disco (freccia gialla).

Altrimenti, puoi installarlo su una unità alternativa con più spazio o su un SSD per avere un caricamento del gioco più rapido. La freccia rossa (immagine sottostante) indica dove poter cambiare il percorso d'installazione.



Dopo aver selezionato dove installare il gioco, clicca su AVANTI (freccia gialla).

Nota: puoi ovviamente scegliere anche in che lingua installare il gioco.

Una volta che **Cliffs of Dover Blitz** è installato sul tuo PC, avvia Steam.

Vai su Libreria (freccia rossa).

Seleziona **IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz** dalla colonna di sinistra (freccia verde).

Clicca su “GIOCA” (freccia gialla).

Congratulazioni, **Cliffs of Dover Blitz** è ora installato e sei pronto per volare!



O...non lo sei?

Bene, quasi pronto.

IMPOSTAZIONI

Una volta che **Cliffs of Dover - Blitz** è installato sul tuo computer, ci sono alcuni passaggi che devono essere fatti per configurarlo correttamente e per permetterti di volare e combattere! All'avvio vedrai una schermata di caricamento come quella qui sotto (l'immagine di sfondo potrebbe differire). Potrebbe volerci un minuto per caricare completamente il gioco sul tuo PC.



Ora ti troverai nella schermata principale del gioco (di nuovo, l'immagine sullo sfondo potrebbe differire).



Puoi controllare la versione di **Cliffs of Dover - Blitz** che si trova sul tuo PC (nota la freccia rossa).



Avrai anche cinque voci sul menu tra cui scegliere:

Giocatore singolo

Multiplayer

Opzioni

Manuali

Extra

Opzioni – Pilota



Qui puoi scegliere tra una serie di uniformi e accessori di volo da far indossare al tuo pilota virtuale.

NB: ricordati di fargli indossare il paracadute, altrimenti in gioco non lo avrà, con conseguenze poco felici.

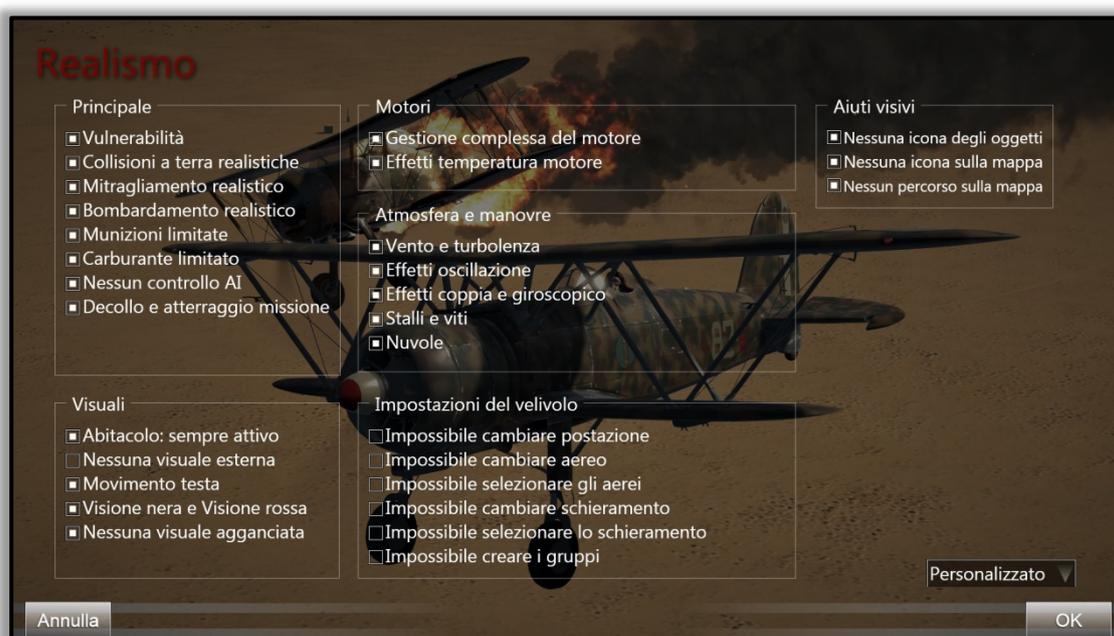
Opzioni – Aereo

Cliffs of Dover - Blitz fornisce al giocatore una notevole accuratezza storica sia nelle livree che nelle insegne di volo, inoltre l'aereo può anche mostrare il suo invecchiamento dovuto agli agenti atmosferici e utilizzo.



Opzioni - Realismo

Se giocherai come Giocatore Singolo, decidi quanto "realistico" o impegnativo impostare il tuo gameplay. La maggior parte delle voci si spiega da sé. Ad esempio, in 'Motori' puoi scegliere 'Gestione complessa del motore' in cui tu stesso, come giocatore, devi regolare i vari controlli del motore per riuscire ad ottenere le massime prestazioni dal tuo aereo. Allo stesso modo, se si seleziona 'Effetti temperatura motore', il carico di lavoro nell'abitacolo aumenta notevolmente mentre si controllano le temperature del liquido di raffreddamento del radiatore e dell'olio motore. Scoprirai, come hanno fatto i veri piloti, che devi regolare le impostazioni del tuo motore (cioè la manetta (boost) e giri motore (passo dell'elica) in base alle tue azioni di volo (salita, volo livellato, discesa/picchiata) per mantenere le temperature e il regime del motore entro i limiti. Se sei incauto (non dimenticare le impostazioni del radiatore!) o ignori eventuali eccessi, è probabile che il tuo motore e/o altre parti meccaniche si guastino ... di solito nel peggior momento possibile!



Ovviamente, se scegli di non selezionare 'Gestione complessa del motore' o 'Effetti temperatura motore', il tuo carico di lavoro verrà notevolmente alleviato, consentendoti di concentrarti maggiormente sul combattimento, sulla navigazione e in generale sul volo stesso.

Avviso: le tue scelte personali di realismo sono valide solo in Giocatore singolo. In Multiplayer le opzioni di realismo saranno quelle impostate dal server. Se decidi di entrare in un server "Full Switch" o "Full Real" tutte le voci inerenti al realismo saranno attive. Questo significa che la visuale è solo dall'abitacolo (nessuna vista esterna), nessuna vista padlock (non puoi usarla per individuare un nemico difficile da vedere), nessuna icona (rendendo difficile identificare gli aerei) e, ovviamente, l'intero carico di lavoro per la gestione del velivolo, dalla gestione del motore e dei controlli di volo, il monitoraggio dei giri e delle temperature del motore. Padroneggiare queste abilità è un risultato abbastanza complicato ma allo stesso tempo altamente soddisfacente, che ti offre l'esperienza più vicina possibile a quella di un vero pilota da caccia (o bombardiere) della seconda guerra mondiale.

Opzioni - Comandi

E' un aspetto di fondamentale importanza in quanto determina la tua interazione con il tuo aereo.

Dedichiamo quindi un po 'di tempo a questo, poiché è una delle parti più richieste sulla configurazione del gioco.



IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover è una simulazione altamente accurata di aerei, navi, veicoli e oggetti vari terrestri della Battaglia d'Inghilterra e della Guerra del Deserto durante la Seconda Guerra Mondiale, utilizzati sia dagli Alleati che dalle forze dell'Asse tra il luglio 1940 e il giugno 1942. Gli aerei presenti in **Cliffs of Dover Blitz** e **Desert Wings - Tobruk** erano macchinari complessi ai loro tempi. Per entrare nell'abitacolo di uno di questi velivoli della seconda guerra mondiale e librarti in volo per abbattere i tuoi avversari, devi prima fare un po' di configurazioni del tuo equipaggiamento a portata di mano (joystick, tastiera, mouse). Dopo aver capito come avviare il velivolo scelto, la sfida da affrontare sta nel come far volare l'aereo al massimo delle sue potenzialità, senza distruggere il motore o rotolare nella sabbia del deserto!

Prima di tutto, supponiamo che tu abbia un joystick ma nessun dispositivo di tracciamento del movimento della testa (head tracker), nessuna manetta o pedali per il timone, ecc. Non disperarti. E' possibile giocare a **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover**, in maniera anche efficace, senza disporre da subito di tutte le periferiche pensate per la simulazione aerea. Oltre al joystick, avrai bisogno della tastiera e del mouse e sei a posto.

Gestione alimentazione delle porte USB

Un piccolo passo per evitare che il tuo Computer interrompa automaticamente l'alimentazione alle tue porte USB e che può far risparmiare molti disagi in seguito. Se la porta USB a cui è collegato il joystick perde potenza, è probabile che perderai le impostazioni del joystick. Fortunatamente, una procedura preliminare può impedirlo.

Fai clic con il tasto destro del mouse sul pulsante Start/Avvio di Windows nella parte inferiore sinistra dello schermo.

Clicca con il tasto sinistro su Gestione dispositivi (o Dispositivi).

Nella finestra Gestione dispositivi, scorri verso il basso fino a Controller USB (Universal Serial Bus).

Nel menu fai clic con il tasto destro del mouse sul primo Hub USB (Generic USB Hub; USB Root Hub; USB Root Hub (USB 3.0)).

Nel riquadro che compare, fai clic con il tasto sinistro su Proprietà

Nella finestra a comparsa Proprietà HUB USB che viene visualizzata, clicca su Gestione alimentazione.

Assicurati che la casella "Consenti al computer di spegnere il dispositivo per risparmiare energia" sia deselezionata.

Clicca su OK.

Ripeti i passaggi per ogni voce dell'hub USB.

Chiudi la finestra Gestione dispositivi.

Calibrazione joystick

Un'altra procedura preliminare da fare su Windows 10 per garantire che gli assi del joystick siano calibrati correttamente e che dovrebbe essere eseguita a questo punto, prima di assegnare i controlli. La procedura è molto semplice:

Nella casella di ricerca di Windows nella parte inferiore sinistra dello schermo, digita Pannello di controllo.

Fai clic con il tasto sinistro su Pannello di controllo nella finestra comparsa.

Fai clic con il tasto sinistro su Dispositivi e stampanti.

Cerca il tuo joystick nelle sezione Dispositivi.

Fai clic con il tasto destro sull'icona del joystick e seleziona "Impostazioni periferica di gioco".

Nella finestra a scomparsa, seleziona il tuo joystick e clicca su Proprietà.

In seguito seleziona Impostazioni.

Clicca su Taratura/Calibrazione.

Nella parte inferiore della finestra a scomparsa "Benvenuti nella procedura guidata di calibrazione del dispositivo", clicca su Avanti.

Segui la serie di indicazioni e fai clic su Avanti dopo aver completato ciascuna direzione.

Clicca su Fine.

Clicca su Applica.

Clicca su OK.

Hai calibrato il tuo joystick!

Un primo consiglio su **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz** è di scegliere un aereo e impararlo a conoscere per bene. C'è la naturale tentazione di provarli tutti inizialmente, il che va bene, ma con un avvertimento: ciò che funziona su un aereo non funzionerà necessariamente su un altro. Ricorda che avevano tutti origini e produttori diversi: i componenti meccanici funzionano in modo diverso da un velivolo all'altro. Un buon esempio sono i freni dei caccia della RAF rispetto a quelli dei caccia della Luftwaffe - abbastanza da farti schiantare solo in rullaggio sulla pista se non sei a conoscenza! Esistono altre differenze più importanti tra i vari aerei.

Nota: alcuni aerei hanno dei comandi diversi gli uni dagli altri, ma per azioni simili (es. apri tettuccio, eietta tettuccio).

Sistema delle visuali

"Perdere di vista il nemico = perdere il combattimento". Di fondamentale importanza è impostare un qualcosa per scansionare il cielo intorno a te, in modo da cercare i contatti, evitare di essere attaccato di sorpresa dal nemico e semplicemente per volare e navigare.

Per decenni i piloti virtuali hanno utilizzato con successo il comune "hat-switch" situato in cima alla maggior parte dei joystick. E lo fanno ancora! Ci sono ora, però, anche diversi dispositivi di tracciamento del movimento della testa disponibili e a diverse fasce di prezzo (ED Tracker, TrackIR, ecc.). Essi funzionano in modo egregio e sicuramente aggiungono immersione al gioco, ma non sono per forza indispensabili. Con la pratica, anche un "hat-switch" ben impostato può essere molto efficace nell'aiutarti a mantenere la consapevolezza della situazione.

Ecco un esempio di impostazione delle visuali sull'hat-switch del joystick, e della configurazione predefinita per la tastiera fornita con il gioco:



Configurazione predefinita per le visuali sulla tastiera



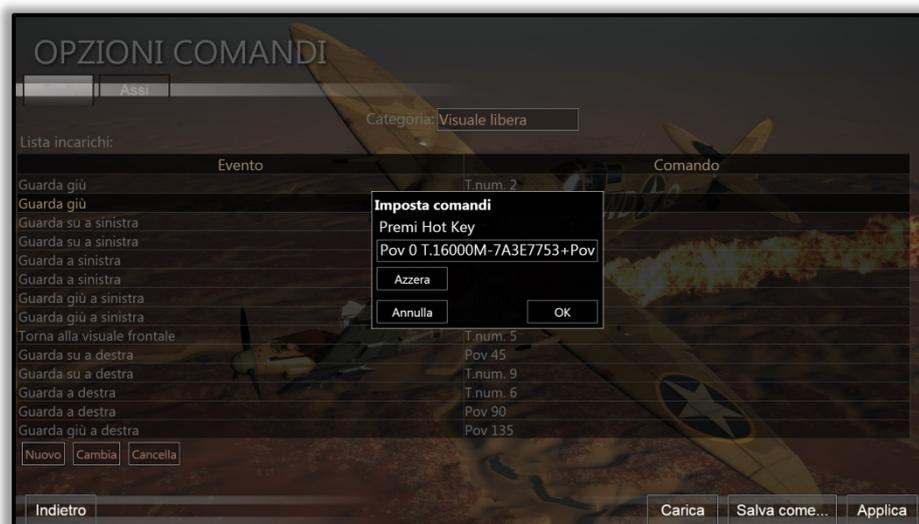
Configurazione personalizzata per le visuali sull'hat-switch

Ciò che è stato fatto sopra significa che invece di dover usare la mano sinistra sul NumPad della tastiera per guardarti intorno (mentre la tua mano destra è sul joystick), puoi usare il pratico hat-switch sulla parte superiore del joystick. Ciò libera la tua mano sinistra per altre attività e l'uso dell'hat-switch è più naturale e intuitivo con un po'di pratica.

Ecco come configurare i tasti; è relativamente facile. Per accedere alle Opzioni comandi, dalla schermata principale, vai su Opzioni, quindi su Comandi. Seleziona Tasti (in alto a sinistra), quindi scegli Categoria - 'Visuale libera' per configurare lo hat-switch del tuo joystick.



In questo esempio, viene scelta la posizione dell'hat-switch per guardare in basso (POV 180). Sul joystick, spingi semplicemente l'interruttore dell'hat-switch verso il basso nella posizione $POV = 180$. Questo verrà quindi inserito nella finestra che è apparsa nel passaggio precedente.



Clicca su OK nella finestra e la nuova impostazione per le visuali verso il basso ora mostra il POV 180 nel tuo hat-switch, come configurato.



Esegui semplicemente gli stessi passaggi per le altre posizioni dell'hat-switch del joystick: POV 0, 90 e 270. Imposta anche un comodo pulsante sulla parte superiore del joystick (situato proprio accanto all'interruttore dell'hat-switch) per il ritorno alla vista frontale. Questo è molto importante per tornare rapidamente a guardare avanti dopo aver essersi guardati le spalle! Eventuali visualizzazioni rimanenti non desiderate per possono essere eliminate del tutto.



Ora devi premere "**Applica**" e sei pronto: puoi guardarti intorno mentre voli. Con la pratica, puoi anche usare l'interruttore del "cappello" per seguire un avversario in manovra mentre entri in posizione di tiro!

Nota: puoi provare pure altre impostazioni a seconda delle tue preferenze. Ci sono anche le 'Visuali a scatti' da considerare al posto di quelle 'Libere' (la vista "a scatti" si muove diversamente). Quando si utilizza "INDIETRO" * non verrà salvato * nulla, ricordarsi di premere sempre APPLICA.

Nota Bene: ovviamente puoi usare, come detto all'inizio, un dispositivo di tracciamento del movimento della testa (es. TrackIR). Esso rimarrà il sistema più efficace e più realistico per volare in un simulatore. L'unica pecca è il prezzo spesso abbastanza elevato.

Ora ... prepariamoci a volare!

Sistemi di volo

Come far volare il tuo aereo con i comandi di volo, gestire il motore e altre importanti componenti come carrello, freni, bussola, ecc.

La prima cosa da impostare sono i comandi di volo, ovvero rollio (controllo degli alettoni), beccheggio (controllo dell'elevatore) e imbardata (controllo del timone). Questo ti porta alla scheda Assi (rispetto a quella precedente Tasti, usata per impostare le visuali libere).

Quindi, dalla schermata principale, vai su Opzioni, poi Controlli, Categoria - Aereo, vai sulla scheda Assi (invece della scheda Tasti). Il primo controllo da assegnare al tuo joystick è



Alettone (nota freccia gialla) per controllare il rollio.

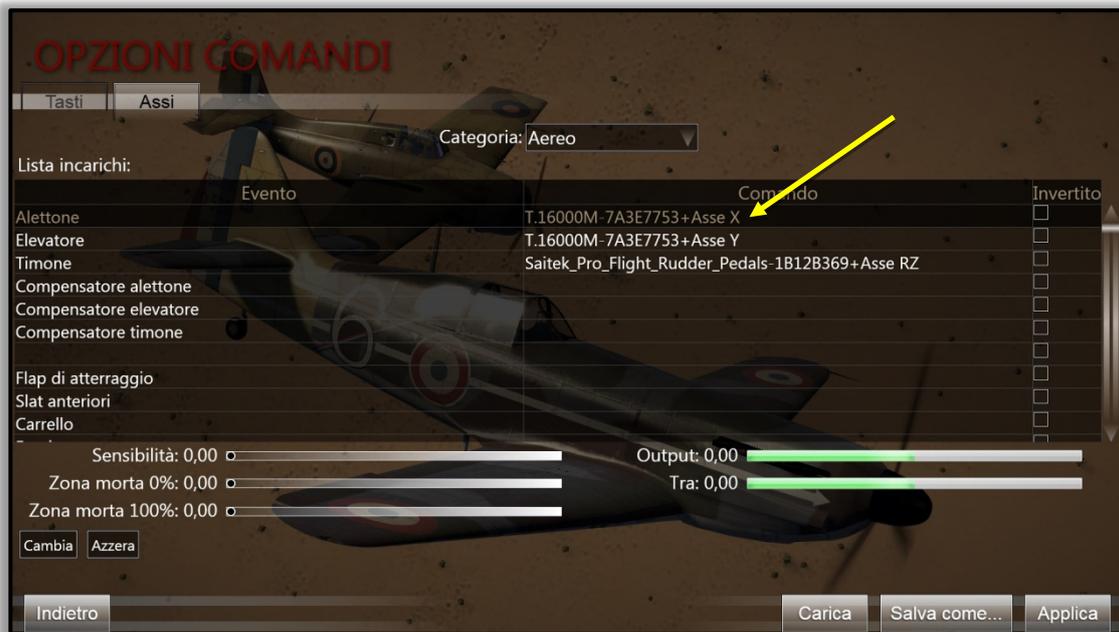
Fai doppio clic nella casella di comando degli alettoni.

Come per le Visuali in precedenza, verrà visualizzata una finestra 'Imposta comandi'. Muovi



il joystick a destra e a sinistra (asse X). Il tuo joystick ora apparirà nella casella a scomparsa.

Clicca su OK e l'asse X è ora assegnato al tuo joystick.



Ripeti i passaggi precedenti, per assegnare il controllo dell'elevatore (asse Y - questa volta sposta il joystick avanti e indietro).

Ripeti i passaggi precedenti per assegnare il controllo del timone (asse Z - questa volta ruota il joystick a sinistra e poi a destra). Se invece hai una periferica dedicata, assegna questo comando a essa, come si vede nell'immagine sottostante.

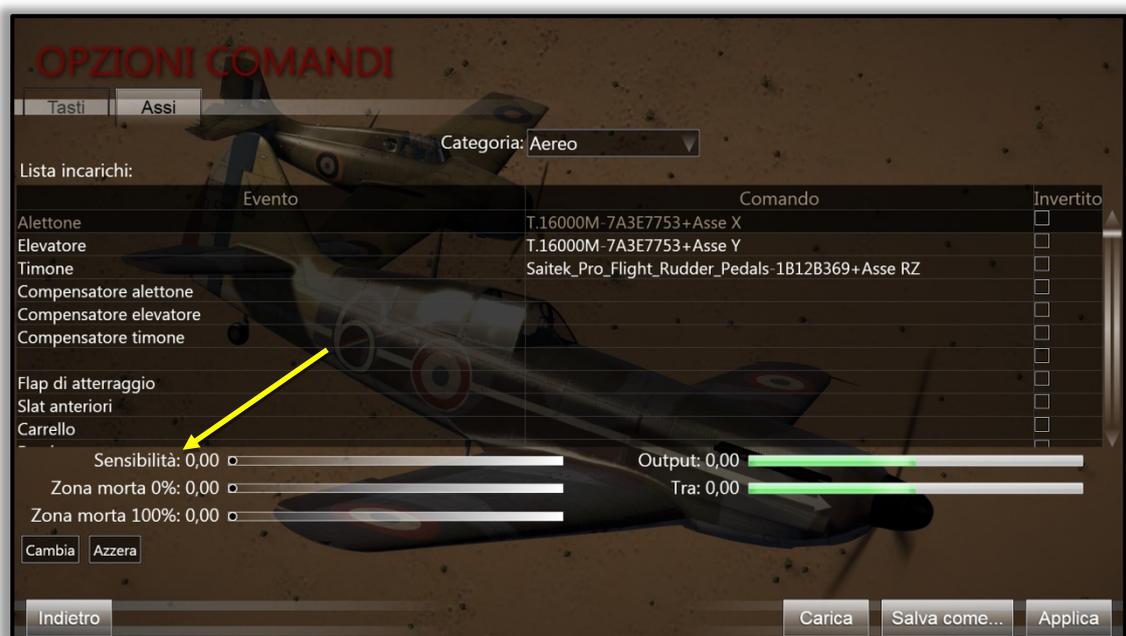


Quando hai finito, troverai tutti e tre gli assi assegnati visibili nei comandi.

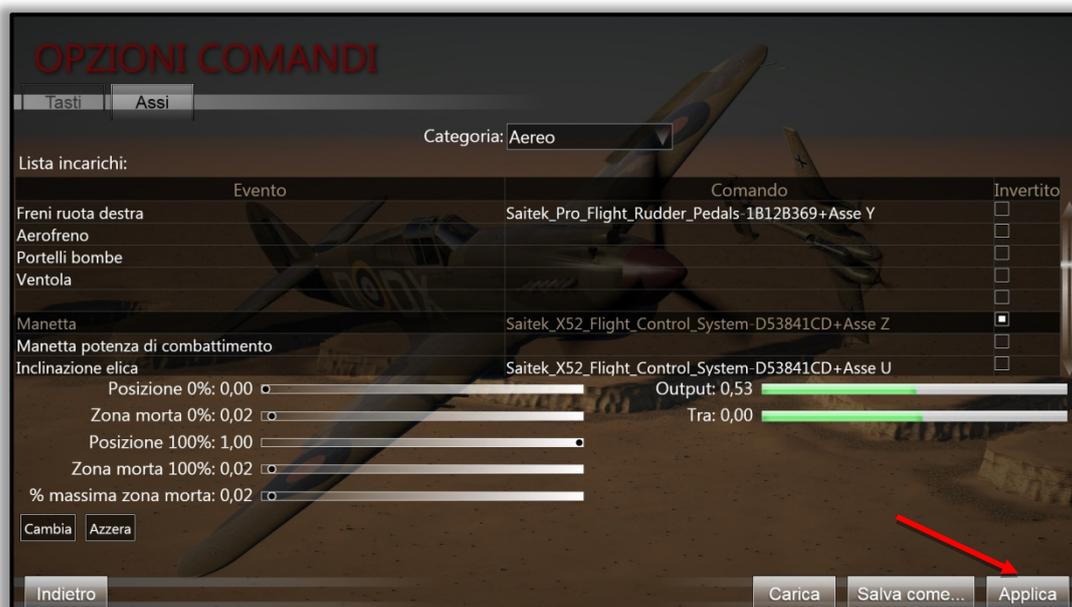
Inoltre ogni asse può essere settato anche per quanto riguarda:

- sensibilità
- zona morta 0%
- zona morta 100%

Nota: è preferibile avere la sensibilità a 0,00, in quanto i comandi saranno più "diretti". Se invece li preferisci più "filtrati" aumentala portando il valore più a destra.



Molti joystick hanno anche un controllo del quarto asse, solitamente assegnato alla manetta. Scorri verso il basso la pagina 'Opzioni comandi' fino al controllo Manetta, ripeti i passaggi precedenti ancora una volta (spostando la leva della manetta del tuo joystick per assegnare questo comando):

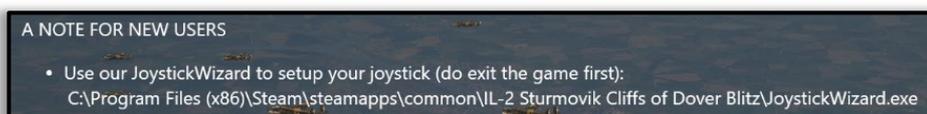
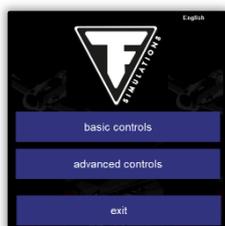


Nota: anche qua, se hai una periferica dedicata per la manetta, usa quella. Idem per gli assi riguardanti i trim, la miscela e altro.

Ora devi premere "Applica" per completare e ti verranno assegnati i tuoi assi (alettoni, elevatore, timone e manetta), ci sono ulteriori comandi di base, gestione del motore e armi che devono essere assegnati ai tasti della tastiera o ai pulsanti del joystick. Sono elencati nelle pagine seguenti. Ovviamente ognuno di questi può essere assegnato ad altri tasti o pulsanti del joystick, in base alle proprie preferenze.

Joystick Wizard

Per coloro che non conoscono bene come funziona un simulatore di volo, TFS ha fornito



Joystick Wizard che puoi utilizzare per configurare il tuo joystick.

Per utilizzare questo programma, sarà necessario uscire da **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz**, andare nella cartella dove è installato il gioco (all'avvio del gioco è possibile vedere dove si trova) e avviare "JoystickWizard".exe.

Sistemi d'arma

Gli aspetti che riguardano l'armamento sono diversi: convergenze, nastri-munizioni, carico bombe, spolette, collimatori, ecc.

Sono molto importanti e ricreati in maniera accurata, quasi maniacale, in **Il-2 Cliffs of Dover Blitz**.

I sistemi d'arma possono essere modificati a tuo piacimento e a seconda delle esigenze. E' tutto descritto in dettaglio nella sezione Multiplayer.

Impostazione comandi consigliata

CATEGORIA - GENERICO

Lanciati	Ctrl + E
Attiva/disattiva tettuccio/botola/portello	C
Eietta tettuccio/botola/portello	J
Attiva/disattiva illuminazione mirino	T
Mappa	M

Sotto puoi trovare alcuni esempi:



CATEGORIA - AEREO

Trim Elevatore muso in su	Shift Up Arrow
Trim Elevatore muso in giù	Shift Down Arrow
Trim Timone a sinistra	Shift Left Arrow
Trim Timone a destra	Shift Right Arrow
Attiva/disattiva flap di atterraggio	F
Abbassa i flap di atterraggio	Down Arrow
Alza i flap di atterraggio	Up Arrow
Alza il carrello	G
Frena completamente le ruote	B
Pieno freno ruota a sinistra	Left Arrow
Pieno freno ruota a destra	Right Arrow
Spara con mitragliatrici e cannoni	Joystick trigger
Avvia il motore selezionato	i
Chiudi radiatore	Page Down
Apri radiatore	Page Up
Chiudi radiatore olio	Insert
Apri radiatore olio	Delete
Interruttore boost	Home
Attiva/disattiva WEP	Backspace
Diminuisci passo dell'elica	Comma
Aumenta passo dell'elica	Period >
Modalità passo dell'elica	Slash (i.e. / key)
Punto uscita carburante#1 - attiva/disattiva	Shift C
Magnete#1 - attiva/disattiva	Z

Magnete#2 - attiva/disattiva X

Cunei bloccaruote Y

Comandi opzionali

CATEGORIA - COMANDI VISUALI

Visuale esterna

Visuale abitacolo

Visuale esterna bloccata – aereo nemico

Visuale esterna bloccata – aereo alleato

Visuale esterna – scorri aerei nemici

Visuale esterna – scorri aerei alleati

Visuale mirino (Centra il mirino negli aerei tedeschi)

CATEGORIA - IMPOSTAZIONI VISUALI

Campo visivo 30 (Zoom)

Campo visivo 90 (Ritorna alla grandezza default)

NOTA: le visuali libere e le visuali a scatti sono gestite dall'interruttore "hat-switch" sul Joystick o dal TrackIR (se ce l'hai).

CATEGORIA - CHAT

Attiva/disattiva statistiche di rete (Solo per il gioco online)

Nota Bene: ricorda di premere sempre "**Applica**" o le tue impostazioni non verranno salvate.

Opzioni – Video



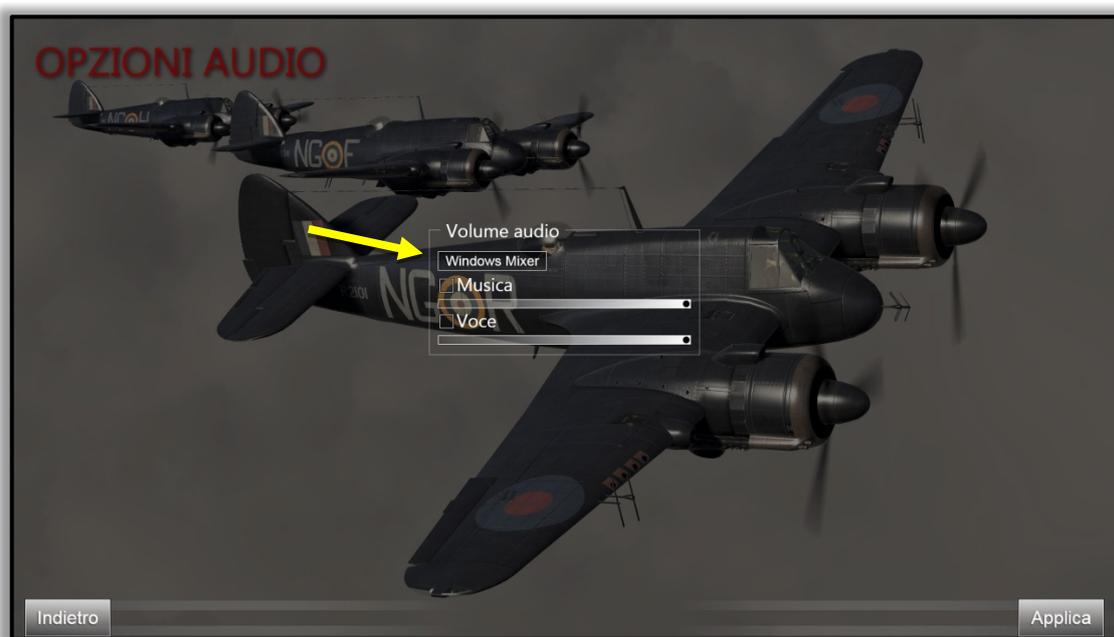
Le impostazioni delle 'Opzioni video' dipendono dalle prestazioni del tuo computer (processore, memoria RAM, scheda video). Fondamentalmente, è un equilibrio tra aspetto (risoluzione, livello di dettaglio) e fluidità (frequenza fotogrammi nel gioco, nessuna scatto sotto carico). Un punto chiave è far corrispondere la risoluzione impostata nel menu opzioni video alla risoluzione effettiva del monitor per ottenere i risultati migliori. Nota che i dettagli degli edifici hanno un grande impatto sugli FPS mentre fanno una differenza minima graficamente durante il volo. Sentiti libero di provare i numerosi livelli di dettaglio a tua disposizione. Un buon test è volare basso sopra a un centro popolato come Londra o Tobruk per verificare la fluidità del frame rate, o scegliere una missione che abbia molta azione, ad esempio molti aerei, molta AAA o veicoli terrestri, ecc.

Nota: per migliorare la visibilità dei contatti (spotting) è consigliabile non usare l'antialiasing. Disattivalo anche dalle impostazioni software della tua scheda video.

Opzioni - Audio



Questo è molto semplice da configurare. Il menu delle opzioni audio ti porta direttamente al Mixer di Windows senza lasciare il gioco.



Basta cliccare su 'Windows Mixer' e apparirà la finestra del Mixer volume di Windows.

Cerca la colonna del suono di **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover** e regola il volume a tuo piacimento. Puoi farlo anche mentre stai giocando seguendo questi passaggi:



In gioco premi P (Pausa) per fermare l'azione mentre esegui le regolazioni del suono (se si in Giocatore singolo).

Clicca su ESC (Esci) per abbandonare temporaneamente l'azione di gioco e per accedere alle opzioni audio.

Clicca su Opzioni.

Clicca su Audio.

Clicca su Volume audio/Windows Mixer.

Regola il volume nella colonna di IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover.

Clicca su Indietro.

Clicca su Gioca.

Clicca su P per togliere la pausa e riprendere il gioco da dove lo avevi lasciato (solo per Giocatore singolo).

Nota: se sei in multiplayer, in un server online, non hai il lusso di premere il tasto P (Pausa) per interrompere il gioco mentre regoli le impostazioni audio. In questo caso assicurati di essere in una situazione stabile per esempio parcheggiato a terra, o in volo livellato, prima di premere ESC dal gameplay per andare alle opzioni audio. La sequenza di passaggi per regolare il volume in Multiplayer è identica a quella eseguita in Giocatore singolo.

'Musica' è il tema di sottofondo al di fuori della simulazione stessa, quando navighi nelle varie schermate di configurazione. 'Voce' è la voce radio dei controllori di terra e degli altri piloti virtuali (AI).

Opzioni - Rete

Le impostazioni di rete sono configurabili per il sistema Internet/rete dell'utente. L'opzione 'livree personalizzate' ti consente di vedere le livree personalizzate dei giocatori durante il volo Online (se il server ha questa opzione attivata).



Spesso i server multiplayer hanno questa opzione deselezionata per evitare di avere rallentamenti quando un nuovo giocatore si unisce alla partita.

Manuali degli aerei

A questo punto, ti starai chiedendo "OK, ho il mio joystick configurato e anche i tasti della tastiera tutti impostati. Come faccio a far volare questa cosa?"

È qui che il duro lavoro del *Team Fusion Simulations Manual Creation Group* ripaga. Per i principianti, questo team ha messo insieme delle "flashcard" a colori della cabina di pilotaggio di ciascun aereo, con tutti i controlli e gli strumenti pertinenti etichettati, insieme a una lista di controllo delle procedure di avvio, rullaggio e decollo, seguite da quelle di atterraggio in maniera dettagliata. Sono inoltre fornite le specifiche per la gestione del motore per ciascun velivolo e schede riguardanti i bombardieri. Ecco qui un esempio:



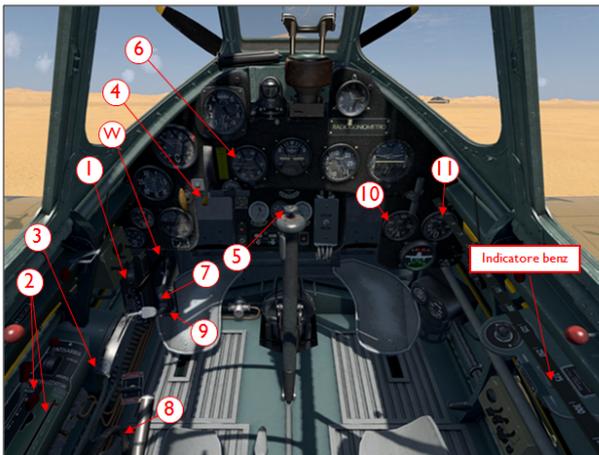
DESERT WINGS TOBRUK

Macchi C.202 Folgore – tutte le Versioni



Procedure di avviamento, rullaggio e decollo

1. Inserire i cunei bloccaruote, magneti su M1+2 (1)
2. Aprire entrambi i radiatori al 100% (2)
3. Spostare la levetta del MAS (comando dell'elica) (3) su 'A' (automatico)
4. Aprire il rubinetto della benzina (4)
5. Accendere il motore (tasto predefinito 'i')
6. Rimuovere i cunei bloccaruote
7. Provare i freni (5) per assicurarsi che siano disinseriti
8. Aumentare progressivamente la manetta finché l'aereo non comincia a muoversi
9. Sterzare usando il timone e i freni durante il rullaggio
10. In pista inserire il WEP (chiamato '+100') (w), flap a 25°
11. Accelerare con tutta manetta e decollare a 170 km/h (6)
12. Alzare il carrello (7)
13. Regolare il piano fisso (trim) (8) a piacimento



Suggerimento:
Si può vedere la velocità ideale di decollo e atterraggio quando la lancetta (6) è a ore 12:00



Procedura di atterraggio

14. Ridurre la velocità al di sotto dei 250 km/h (6)
15. Abbassare completamente i flap (9)
16. Velocità di avvicinamento di circa 200 km/h
17. Abbassare il carrello (NB: esso ha tre posizioni) (7)
18. Aprire entrambi i radiatori al 100% (2)
19. La velocità di atterraggio è di circa 150-160 km/h (6)
20. Una volta toccata terra tirare leggermente la cloche 'in pancia' onde evitare ribaltamenti fino a che la velocità non diminuisce
21. Sterzare usando il timone e i freni, arrestare il velivolo
22. Inserire i cunei bloccaruote, alzare i flap (9), chiudere il rubinetto della benzina (4), magneti su M0 (1)

Gestione del Motore

Impostazioni consigliate per:	Radiatori (acqua / olio)	ATA (vers. 'alta quota')	Passo elica	RPM
Crociera	75% / 75%	1.23 (1.23)	A	2200
Salita	100% / 100%	1.35 (1.30)	S	2400 (5 min)
Velocità massima	50% / 50%	1.45 (1.40) WEP	S	2400 (1 min)

NON superare la temp. dell'Acqua di 100°C (10), Olio max. 105°C (11)

Le flashcard si trovano nel Menu principale, Manuali, Aereo.



Oltre a queste utilissime flashcard, il *TFS Manual Creation Group* ha creato manuali di volo dettagliati per ciascuno dei tanti aerei pilotabili in **Cliffs of Dover Blitz** e **Desert Wings - Tobruk**, in diverse lingue.

GIOCATORE SINGOLO



Questo è un aspetto popolare di **Cliffs of Dover Blitz**. Quando selezioni Giocatore singolo, puoi scegliere tra Addestramento, Missione rapida, Missione singola, Campagna o tornare al Menu principale.



Addestramento

Sei a bordo di un Tiger Moth da addestramento e sottoposto a una serie di esercizi di volo, con la voce del tuo istruttore di volo nell'orecchio:



Missione rapida



Le missioni rapide ti danno la possibilità di saltare direttamente nella cabina di pilotaggio del tuo aereo scelto e volare in una serie di missioni già costruite. Le missioni sono state già create, ma tu come giocatore singolo puoi scegliere il tuo aereo, gli altri aerei, l'ora del giorno, il tempo e persino l'altitudine di eventuali nuvole. Puoi modificare le opzioni di realismo e salvare le tue scelte per il futuro. Queste sono estremamente popolari per esercitazioni rapide e per perfezionare le abilità di volo, di mira e manovre di combattimento aereo. E ... sono molto divertenti!

Missione singola



Le missioni singole sono missioni personalizzate che puoi creare tu stesso nel Full Mission Builder (ne parleremo più avanti) o scaricare da altri giocatori o gruppi, che sono disposti a condividere le loro missioni. I file .mis della missione sono molto piccoli e facili da condividere. Aggiungono una dimensione completamente nuova a questo simulatore, con diversi scenari basati su eventi storici e anche missioni di fantasia.

Campagna



Come suggerisce il titolo, sei nei panni di un pilota in diversi scenari storici e segui una serie di missioni interconnesse tra loro. Sicuramente molto coinvolgente.

Avanti: l'ultima sfida! **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz** ha una caratteristica estremamente avvincente che fa molto, molto bene ...

MULTIPLAYER

Questa è la prova definitiva delle abilità acquisite da un giocatore sul combattimento aereo: affrontare avversari umani. Per quanto buona sia l'intelligenza artificiale in **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz**, non c'è paragone con l'avversario umano. Quando ti scontri con il tuo primo avversario umano, il tuo cuore batterà e il tuo respiro accelererà. Non si può negare il brivido di sconfiggere un avversario umano in un duello uno contro uno, che si tratti della tua prima vittoria o della tua centesima. Le vittorie non sono facili qui.

Entrare in un server

Per iniziare, vai nella schermata 'Multiplayer' e clicca su 'Lista server'. Otterrai un elenco di server attivi. La maggior parte sono ad accesso libero (nessuna password richiesta) e tutti sono gratuiti! Nell'elenco dei server controlla i server sotto 'Nome server' e fai clic con il pulsante sinistro del mouse sul server desiderato a cui desideri unirti. Questo metterà in evidenza il server scelto. In basso a destra, clicca su 'Partecipa'.



Apparirà una schermata di caricamento, con una barra che lo evidenzia. A seconda della velocità della tua connessione Internet e di quanto sia occupato il server, questo processo di adesione potrebbe richiedere da pochi secondi ad anche un paio di minuti. Se ci vuole troppo tempo, riceverai un messaggio che dice "connessione persa". È in ogni caso possibile riprovare ad entrare nel server, ripetendo la procedura.



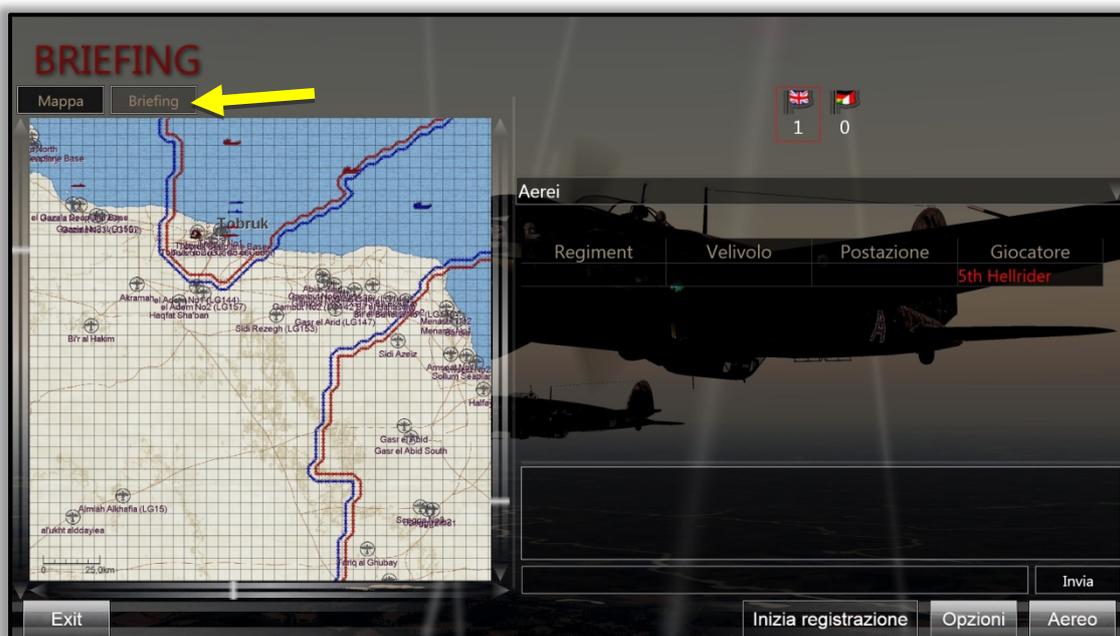
Scegliere uno schieramento

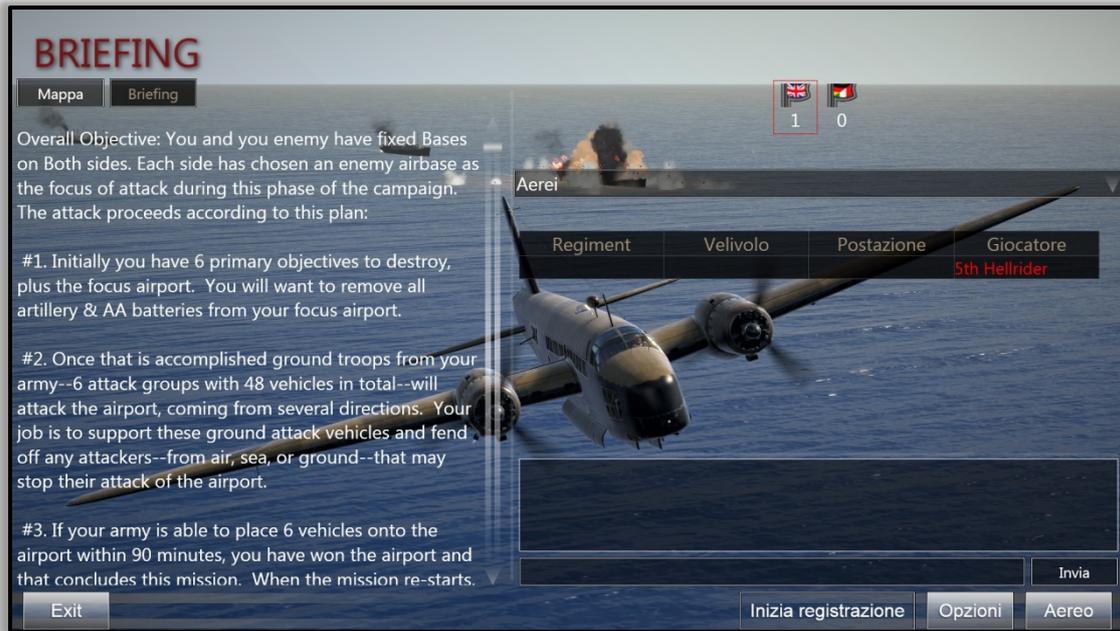
Dopo essere entrato con successo in un server, ti troverai nella schermata principale del server. La prima cosa che devi fare è decidere da che parte volerai (per quale schieramento, Alleati o Asse). Questo viene fatto cliccando su una delle due bandierine (vedi frecce rosse).



Nell'immagine sottostante è stato scelto lo schieramento Inglese (RAF).

Ora è possibile visualizzare il Briefing della missione (in alto a sinistra, freccia gialla). Meglio leggerlo con attenzione, per capire cosa fare durante la sortita.

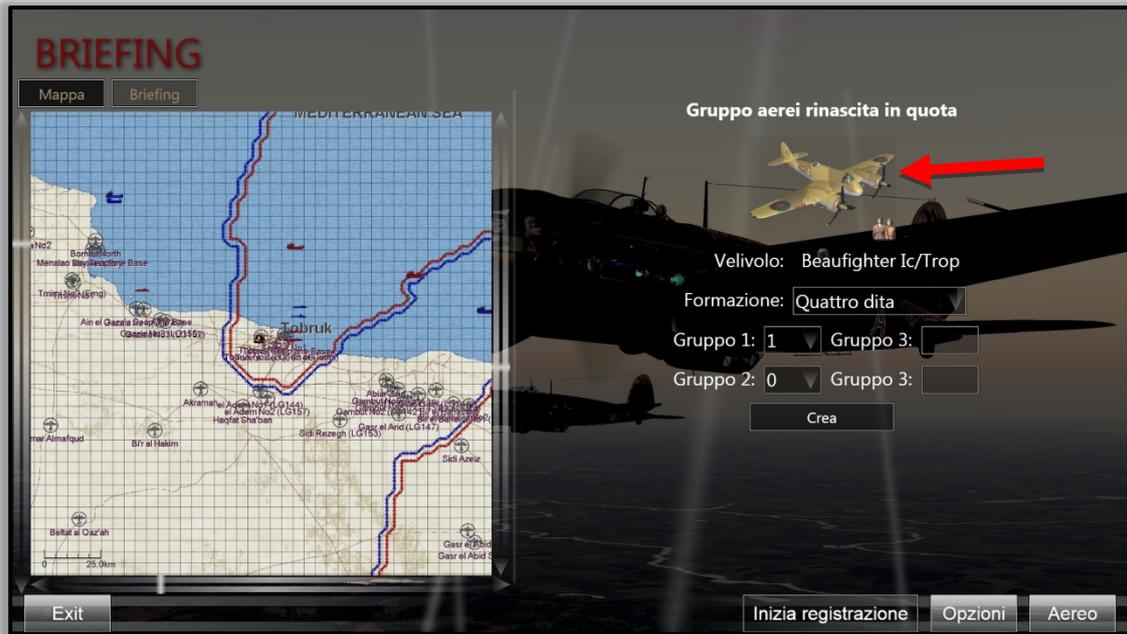




Scegliere un aeroporto

Dopo aver letto il Briefing, clicca sulla casella 'Mappa', così ora puoi selezionare un aeroporto (doppio clic), come punto di "spawn". La base selezionata è diventata bianca - Tobruk No. 1. Apparirà una casella 'Gruppo nascita aerei', con l'immagine di uno degli aerei disponibili presso l'aeroporto/punto di spawn che hai scelto (vedi la seconda foto sotto).





Scegliere un aereo

Se fai doppio clic sull'immagine del Beaufighter verrà visualizzata la lista degli aerei disponibili in questo aeroporto. Otterrai una schermata come quella in basso a sinistra.

Clicca sulla casella del velivolo (notare la freccia gialla che punta su 'Beaufighter Ic/Top'). Vedrai quindi tutti gli aerei disponibili in questo particolare aeroporto, secondo l'immagine a destra. Di nuovo, nota la freccia gialla che punta al velivolo selezionato, lo Spitfire Vb Trop.

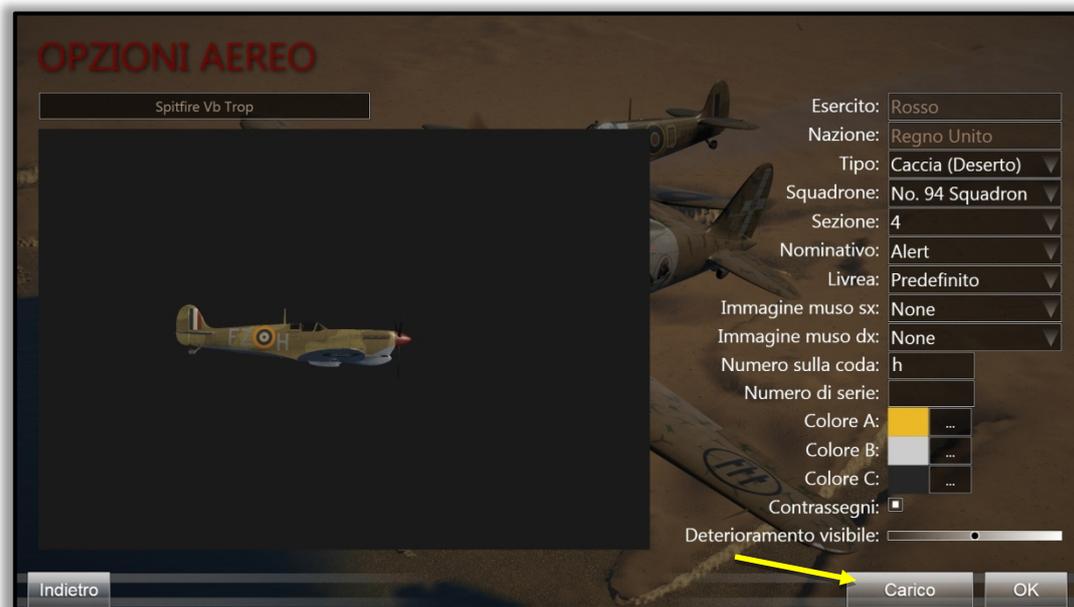
Per scegliere questo aereo, clicca sulla sua icona.



Personalizzare il proprio aereo

Insegne di Squadrone

Puoi personalizzare il tuo aereo in larga misura, iniziando con le sue insegne di Squadrone, livrea, grado di deterioramento visivo (cioè usura), ecc.



Carico dell'aereo

Quindi, clicca sulla casella di carico (vedi freccia gialla nell'immagine sopra) per decidere il carico di carburante (freccia rossa). Poi, clicca sulla casella 'Set armi' per personalizzare le tue armi.



Facendo clic sulla casella 'Mitragliatrici', le varie frecce colorate mostrano l'enorme quantità di personalizzazione che può essere eseguita sulle armi.

Frecce blu = ogni mitragliatrice/cannone è selezionata individualmente, come anche la sua relativa configurazione della convergenza e nastro-munizioni.

Frecce gialle = i vari tipi di proiettili disponibili per quell'arma.

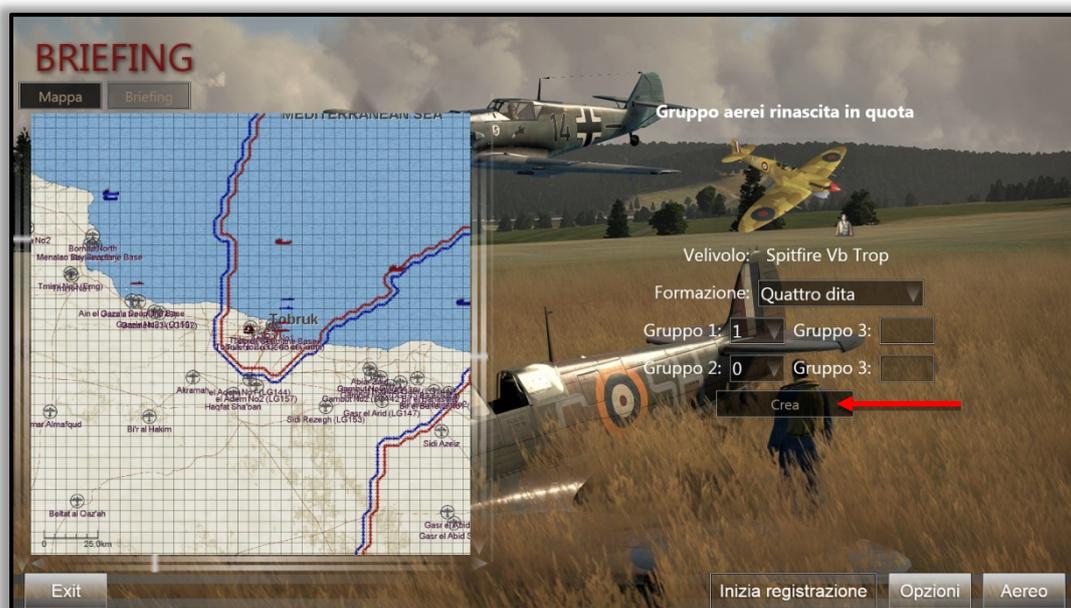
Frecce rosse = convergenza verticale e orizzontale per ogni arma.

Frecce verdi = possibilità di salvare le impostazioni personalizzate come mostrato nella seconda immagine.



Creazione (spawn)

Cliccando su 'Applica' nella schermata 'Opzioni carico velivolo', tornerai alla schermata Opzioni aereo. Fai clic su OK e torna alla schermata principale del server. Clicca su 'Crea' (freccia rossa) e "nasceraï" sull'aereo che hai scelto e nell'aeroporto che avevi selezionato in precedenza.



Ora sei tornato indietro nel 1942 e sei a bordo di uno degli aerei più famosi della Seconda Guerra mondiale. Regola i comandi, avvia il Merlin e rulla fino alla pista. Buona fortuna, stai per realizzare il tuo destino!

Uscita (de-spawn)

Una volta che sei atterrato e hai parcheggiato il tuo aereo (vale lo stesso se ti sei schiantato o se sei stato abbattuto) e desideri lasciare il server, premi semplicemente ESC e sulla bandierina della tua fazione, ti verrà chiesto se desideri lasciare il tuo aereo. Clicca su SÌ e verrai reindirizzato nella schermata principale del server e puoi scegliere se rigenerarti in un nuovo aereo a tua scelta (o anche cambiare schieramento se lo desideri) o se lasciare il server per terminare il tuo gioco.

Nota: non cliccare 'Vola' senza aver prima lasciato il tuo aereo precedente, altrimenti ti ritroverai nuovamente a bordo di esso.

Finestre informative

Alcuni giocatori scelgono di volare con uno schermo "pulito", cioè senza nessuna informazione di gioco/testo visualizzata durante il gioco per aumentare la loro immersione di volo. Altri preferiscono avere alcune (o molte) informazioni visibili che sono disponibili tramite "finestre informative". Esempi potrebbero essere messaggi di chat di gioco con altri giocatori nei server multiplayer (altamente consigliata), messaggi radar o radio da terra (giocatore singolo o multiplayer), parametri del motore, passo dell'elica, radiatori, ecc... Persino danni subiti dal tuo aereo!

La configurazione delle finestre informative è semplice e possono essere facilmente adattate e posizionate in base alle proprie preferenze. I passaggi per crearle e modificarle sono semplici:

fai clic con il pulsante sinistro del mouse in un punto qualsiasi dello schermo, quindi fai clic con il pulsante destro del mouse per visualizzare la seguente finestra popup in basso a sinistra. In seguito, clicca sulla 'Finestra info' (freccia rossa) e poi scegli 'Nuova finestra info'.

Questo farà apparire una finestra informativa vuota come nella seconda immagine seguente:



Puoi spostare questa nuova finestra (vuota) in qualsiasi punto dello schermo che vuoi. Posiziona semplicemente il cursore del mouse sul bordo azzurro superiore (a destra, accanto al titolo) della finestra informazioni vuota.

Una piccola icona della mano sostituirà il solito cursore del mouse a freccia. Tenendo premuto il pulsante sinistro del mouse, trascina la finestra informazioni vuota dove desideri che sia posizionata. In questo caso, l'angolo inferiore sinistro dello schermo (freccia gialla).



Una volta che la finestra informativa vuota si trova nel punto desiderato, rilascia il pulsante sinistro del mouse, quindi sposta il cursore del mouse verso il basso nella finestra informativa vuota dove la normale freccia del mouse si presenta. Fai clic con il tasto destro e verrà visualizzata la seguente finestra popup. Fai clic con il tasto sinistro su 'Personalizza Finestra informazioni'.

Apparirà una nuova e dettagliata 'Finestra di informazioni personalizzate' (vedi sotto) che ti offrirà una miriade di informazioni di gioco disponibili che possono essere mostrate - a tua scelta - sullo schermo mentre giochi.



La Finestra info personalizzate è divisa in tre parti principali:



Proprietà (aspetto fisico e visivo della finestra informativa personalizzata)

Elementi (che hai selezionato dalla casella 'Elementi' a destra)

Elementi tutti (da cui selezioni e ti sposti al riquadro centrale 'Elementi')

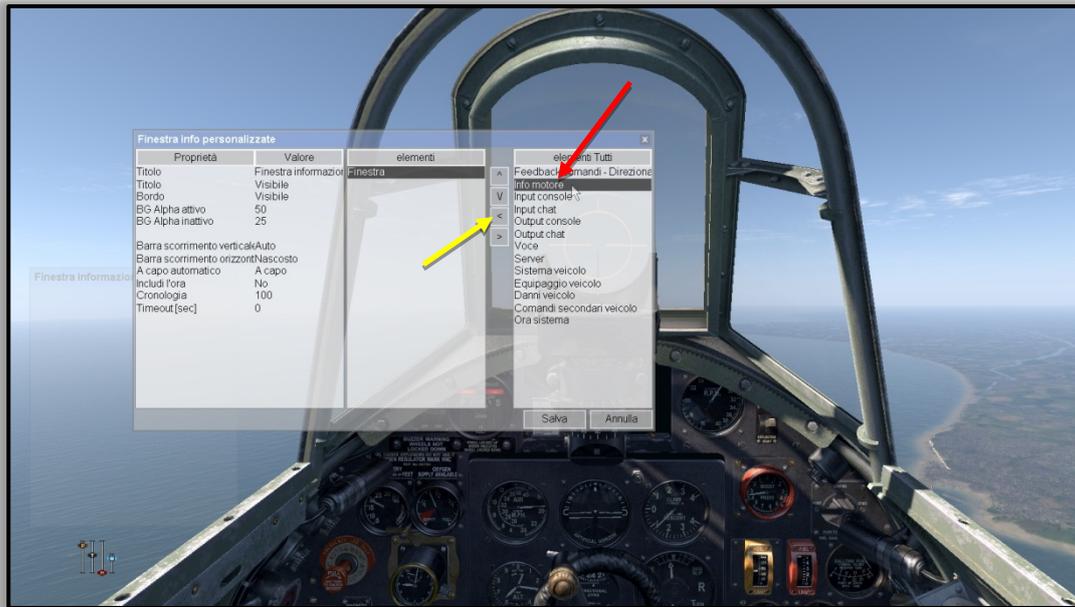
Come esempio di come creare una finestra di informazioni, spostarla e formattarla, segui i passaggi elencati di seguito. Tieni presente che puoi creare tutte le finestre informative che desideri, con però il rischio di ingombrare lo schermo con "troppe informazioni" e rischiare di ostruire il tuo campo visivo.

Obiettivo: creare una finestra informativa che mostri il posizionamento dei comandi del mio motore (manetta, passo dell'elica, radiatori, ecc.). Successivamente, desidero ridimensionare la finestra, spostarla nell'angolo in basso a destra dello schermo, eliminare il bordo e lo sfondo della finestra informazioni che distrae e infine fare in modo che le finestre informazioni scompaiano dalla vista fino al momento in cui tocco un controllo. Bene, iniziamo.

Seguendo i passaggi precedenti, visualizza una finestra informativa personalizzata sullo schermo. Se in modalità giocatore singolo, premi P sulla tastiera per mettere in pausa il gioco. Se sei in multiplayer su un server, non avrai Pausa come opzione, quindi assicurati che il tuo aereo sia in una situazione stabile, cioè fermo a terra o volo livellato. Non ha senso far schiantare il tuo aereo durante la costruzione di questa finestra informativa!

Dall'elenco 'elementi tutti' a destra, fai clic con il pulsante sinistro del mouse su 'Info motore' per selezionarlo (freccia rossa).

Clicca sulla casella con la freccia sinistra (freccia gialla) per spostare la selezione delle informazioni sul motore nella casella degli 'elementi' centrali.



La finestra info personalizzate dovrebbe ora assomigliare a questa:



Nella casella di sinistra (Proprietà) della 'Finestra info personalizzate' è possibile, se lo si desidera, modificare il layout, il carattere e il colore della visualizzazione delle informazioni sul motore.

Nella casella centrale degli 'elementi', clicca su 'Finestra' per visualizzare ulteriori regolazioni nella casella 'Proprietà' a sinistra dove è possibile effettuare la visualizzazione delle informazioni sul motore.

Le due selezioni inferiori, 'Cronologia' e 'Timeout', si riferiscono a quante righe di testo scorrevole sono conservate nella finestra delle informazioni (nel caso delle conversazioni di chat, ad esempio) e per quanto tempo le informazioni nella finestra rimangono visibili. Molti giocatori preferiscono che il display si dissolva dopo circa 30 secondi per liberare lo schermo. Altri selezionano un Timeout di 0 secondi, il che significa che il display rimarrà visibile continuamente e non si dissolverà affatto.

È ora possibile ridimensionare e terminare il posizionamento di questa finestra della finestra informazioni secondo i propri gusti. Fare clic su 'Salva' in basso a destra nella finestra.



Con ALT - tasto sinistro del mouse sulla nuova finestra delle informazioni che hai creato, puoi spostarla come prima, portando il cursore del mouse fino al bordo blu superiore (accanto alla finestra delle informazioni) e, tenendo premuto il pulsante sinistro del mouse, trascina la finestra delle informazioni nel punto in cui desideri che sia posizionata.

La casella della finestra delle informazioni può essere ridimensionata posizionando il cursore del mouse sulla parte superiore, inferiore o sui lati di questa casella e trascinando i lati all'interno o all'esterno per ingrandire o ridurre le dimensioni della casella.

Infine, se posizioni il cursore del mouse nella finestra delle informazioni e clicchi con il pulsante destro del mouse, verrà visualizzata una finestra a scomparsa che ti chiederà di personalizzare la finestra delle informazioni, richiamando nuovamente la precedente finestra delle informazioni personalizzate. Ora puoi, se lo desideri, far scomparire i bordi, lo sfondo e il titolo selezionando ciascuno come invisibile con valori BG impostati entrambi su 0. Clicca su 'Salva' e la tua finestra informativa è completata!

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Le impostazioni del joystick e dei comandi sono improvvisamente scomparse

Come accennato in precedenza, Windows 10 assegna identità specifiche a ciascun joystick e periferica. A volte Windows 10 ha la fastidiosa abitudine di mescolare l'ordine dei controller USB (cioè joystick, pedali del timone, ecc.). Ciò può accadere durante un importante aggiornamento di Windows 10 o anche il semplice atto di spegnere il PC. Anche lo scollegamento dei cavi USB del joystick e di altre periferiche può causare la perdita delle assegnazioni degli assi e dei pulsanti del joystick, soprattutto se questi vengono ricollegati a porte USB diverse o in un ordine diverso. Ciò può causare la perdita degli assi e delle assegnazioni dei tasti nei profili del joystick creati. Non la fine del mondo, ma una vera e propria perdita di tempo poiché devi rifare da capo la procedura di riassegnazione di tutti i tuoi comandi.

Investire in un hub USB alimentato

Non a prova di errore, ma se il joystick e altre periferiche USB vengono lasciati nelle stesse porte dell'hub, è molto probabile che le assegnazioni degli assi/dei tasti non vengano alterate. Un ulteriore vantaggio dell'utilizzo di un hub USB alimentato è che libera diverse porte USB del PC, utilizzabili quindi per altri accessori.

JoyToKey

JoyToKey consente ai controller di gioco per PC di emulare l'input da tastiera e mouse. Molti giocatori di Cliffs of Dover hanno scoperto che questa utility evita il problema di Windows 10 che riassegna i comandi del joystick, inoltre offre una maggiore flessibilità nell'assegnazione dei comandi alle periferiche.

JoyToKey può essere scaricato qui: <https://joytokey.net/en/>

Usare l'utility "devreorder"

Un altro metodo efficace per evitare riassegnazioni di periferiche USB da parte di Windows 10 è utilizzare l'utility (programma) gratuita chiamata "*devreorder*". Si tratta di uno strumento che consente di modificare e * correggere * l'ordine in cui **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz** "vede" i controller di gioco.

Il link diretto è questo: <https://github.com/briankendall/devreorder/releases>

Il problema è che Windows mescola casualmente l'ordine dei tuoi joystick e periferiche di tanto in tanto, ma la configurazione di CloD richiede invece di mantenere lo stesso joystick associato allo stesso numero. Inoltre il Force-Feedback va solo a UN joystick, il primo joystick Force Feedback che incontra nell'ordine in cui Windows li presenta.

Qui, la soluzione di Flug - in cinque facili passaggi:

1. Scarica *devreorder* da questo link: [devreorder download page](#)
2. Esci da CloD e da qualsiasi altro gioco/programma che potrebbe accedere ai joystick. Copia il file *dinput8.dll* (versione X86) dal file download .zip in:
SteamLibrary\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover\parts\core
3. Copia l'esempio del file *devreorder.ini* da download .zip a:
SteamLibrary\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover
(questa è la stessa directory dove il Launcher.exe è collocato)
4. Modifica *devreorder.ini* per elencare i joystick esistenti nell'ordine in cui si desidera vederli in CloD. Le istruzioni si trovano all'interno del file *devreorder.ini*.
5. Avvia di nuovo **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz** e provalo.

Nota: "Steam\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover" indica la directory in cui si trova il file Launcher64.exe. Questo può essere in posizioni diverse a seconda di dove hai scelto di conservare la tua libreria di Steam. La posizione predefinita di solito è qualcosa tipo questa:

C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz

Non riesco ad entrare in un server Multiplayer

Controlla la compatibilità di **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz** launcher64.exe.

Apri *C:\Programmi (x86)\Steam\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz*

Scorri in basso fino a Launcher64.exe.

Clicca con il tasto destro su Launcher64.exe.

Nel menu a tendina che appare, clicca con il tasto sinistro sulla scheda Proprietà.

Nella finestra che si apre, fai clic sinistro su Compatibilità.

Prova l'utilità "Risoluzione dei problemi di compatibilità" e segui i suoi consigli

o

in 'compatibilità', fai clic sulla piccola casella bianca "Esegui il programma in modalità compatibilità per:"

Clicca con il tasto sinistro nella lunga casella grigia per avere un menu a tendina che mostra le versioni precedenti di Windows (Vista, Windows 7, 8). Seleziona la tua versione di Windows o seleziona Windows 7.

Clicca su "Applica" in basso a destra.

Clicca "OK".

Riavvia **IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz** e prova ad entrare in un server Multiplayer.

IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz non parte!

- 1) Disattiva qualsiasi SweetFX o InjectFX che stai usando
- 2) Rimuovi il file *dxg9.dll* dalla tua cartella del gioco
- 3) Prova a disabilitare tutte le stampanti che potresti aver installato
- 4) Aggiorna i driver della scheda video e prova ad abbassare i settaggi grafici in gioco
- 5) Disabilita il tuo Antivirus

Trova l'antivirus nella barra delle applicazioni o nell'elenco delle attività di Windows e disabilitalo. Si ripristinerà al riavvio. Ora ci rendiamo conto che questo non è l'ideale, ma è un metodo semplice per trovare il problema. Quindi, se CloD non funziona con il tuo antivirus, vai nelle impostazioni dell'antivirus e aggiungi un'eccezione alla cartella principale contenente l'installazione di CloD e anche la cartella *IC softclub* in Documenti.

- 6) Avvia il Launcher come "amministratore"

Crea un collegamento del Launcher (dalla cartella del gioco) sul desktop. Quando vuoi avviare CloD, fai clic con il pulsante destro del mouse sul collegamento e seleziona "Esegui come amministratore".

Screen freezes, stuttering o lag: prova quanto segue

Utenti Windows 7:

1. clicca su START(Avvio) ^ Pannello di controllo ^ Programmi ^ Programmi e funzionalità. Vai su Microsoft .NET Framework 4 Client Profile. Doppio clic su di esso e fai ripara. Dopo ti verrà chiesto di riavviare il PC.

2. Poi vai su *C:\Programmi (x86)\Steam\steamapps\common\IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz\redist\DirectX\Scroll* e cerca DXSETUP. Fai doppio clic su di esso ed eseguillo!

Quadrato/rettangolo beige o grigio sullo schermo

Passa il mouse su questo quadrato/rettangolo

Tieni premuto il tasto ALT e fai clic con il pulsante sinistro del mouse su di esso

Rilascia il tasto ALT, quindi fai clic con il pulsante destro del mouse

Fai clic con il tasto sinistro su Chiudi Finestra informazioni.

Funzione zoom nelle visuali

- 1) Vai sul Menu principale, clicca su "Opzioni"
- 2) Clicca "Comandi"
- 3) Fai clic con il tasto sinistro sul menu a tendina,
- 4) Seleziona "Impostazioni visuali"
- 5) Assegna un tasto per "zoommare" (POV +) e un altro per ingrandire (POV -).

In una Campagna il mio aereo non si muove, ma invece si ribalta!

I freni sono inseriti come impostazione predefinita durante le missioni della Campagna con l'Hurricane. Hai solo bisogno di premere una volta il pulsante dei freni per disinsерirli.

Nelle missioni/campagne SP, quando si "nasce" con i motori accesi, anche i freni sono sempre inseriti. Lo stesso vale per il Multiplayer.

Gli aerei inglesi (ma anche quelli italiani) hanno un sistema di freni differenziali; questo vuol dire che hanno una semplice leva per frenare e in base all'uso del timone la frenata sarà più o meno su una ruota. Per frenare solo la ruota sinistra o destra, premi il tasto "Frena completamente le ruote" e muovi il timone da quel lato.

Gli aerei tedeschi invece hanno i comandi dei freni separati e posizionati sui pedali. Usa "Pieno freno ruota a sinistra" e "Pieno freno ruota a destra".

C'è qualche possibilità di supporto per Oculus Rift?

Il nostro slogan è "*mantenere vivo il sogno*". È possibile che questa funzione venga aggiunta in futuro.

Traccianti "invisibili"?

Gli aerei possono avere "traccianti invisibili", o meglio, non avere proiettili traccianti. Le munizioni da 20 mm della Luftwaffe, per esempio, hanno davvero un grande impatto contro l'aereo nemico, ma possono essere senza tracciante, quindi sentirai/vedrai solo l'impatto. Volendo è possibile rimuovere dai propri nastri-munizione i traccianti. Sono scelte personali e dovute alle preferenze del pilota. Prova anche tu.

Il mio caccia non ha un mirino!

Nella maggior parte dei caccia il mirino (collimatore) è di default spento. Accendilo prima di iniziare il combattimento o, per essere sicuro, prima del decollo. I piloti dell'epoca lo accendevano solo quando era necessario, perché le lampadine all'interno potevano fulminarsi. Ce n'erano alcune di riserva nell'abitacolo, come puoi vedere sullo Spitfire.

Il mouse non attiva i controlli in cabina di pilotaggio

1) Se accade online, assicurati che "visuali mouse" non sia abilitato. Se è acceso, sarai in grado di guardarti intorno spostando il mouse senza tenere premuto il pulsante centrale del mouse, ma non sarai in grado di utilizzare la cabina di pilotaggio cliccabile. Il tasto F10 lo attiva e disattiva.

O

2) Vai sul menu principale/Comandi/Aereo/Tasti e cerca il seguente comando: 'Controllo Mouse'. E' solitamente assegnato a "Mouse sinistra". Se il tasto Controllo Mouse è vuoto, lo devi assegnare scegliendo un tasto a tuo piacimento.

O

3) Il comando 'Controllo Mouse' è vuoto... ma non mi consente di inserire nulla, incluso il tasto sinistro o qualsiasi altro tasto.

All'interno del file *Confuser.ini* ci sono tutte le associazioni di tasti che configureresti normalmente dal menu del gioco delle opzioni dei comandi. Puoi, tuttavia, assegnare manualmente i tasti direttamente nel file *confuser.ini* per situazioni come questa. Vai in *Confuser.ini* e cerca la riga '[HotKey BOB]'. Il file *confuser.ini* si trova in *C:\Utenti\il tuo nome utente)\Documenti \IC SoftClub\il-2 sturmovik cliffs of dover*. Guarda questo elenco dei vari controlli e dovresti vedere un insieme di linee come queste:

```
Joystick+Key12  
Joystick+Key16=autorudder_high  
Joystick+Key3=pitch_auto  
MouseLeft=MouseControl  
Underscore=thtl_minus  
Backspace=thtl_wep
```

Se hai problemi a far sì che il tuo mouse sia in "MouseControl", copia e incolla la riga sopra (in rosso) nel tuo *confuser.ini*, come mostrato sopra.

Come sparare dalle torrette difensive?

Per sparare con le armi mentre sei in una torretta vai dal menu delle Opzioni in Comandi/Generale devi assegnare un tasto. Il comando predefinito per la voce 'Spara con arma in uso' è "Mouse tasto sinistro". "Mouse tasto sinistro" è però assegnato in Comandi/Impostazioni visuale per 'Tieni premuto per regolare la visuale'

È necessario assegnare un altro tasto per questo comando o non è possibile spostare i cannoni della torretta e sparare allo stesso tempo.

Lo specchietto non funziona o non c'è proprio!

Questo vale per tutti i modelli Hurricane e Spitfire, che avevano in dotazione lo specchietto.

Nessun specchietto – facile soluzione!

Avvia il gioco, poi vai su Opzioni → Comandi → Tasti → Categoria: Visuali

In Visuali cerca la voce: 'Attiva/disattiva specchietto'. Assegna un tasto della tastiera o un pulsante del joystick a questo comando. Ricorda di fare 'Salva con nome' e poi cliccare su 'Applica'. Quando torni in gioco devi semplicemente premere il tasto scelto per attivare o disattivare lo specchietto.

Lo specchietto non funziona! Tutto quello che ottengo è la cornice dello specchio, ma lo specchietto stesso è trasparente senza alcuna immagine di ciò che c'è dietro di me!

Questo è un problema tecnico che si verifica nel Multiplayer su cui stiamo lavorando. Fortunatamente, esiste una soluzione facile da fare. Vai in una Missione rapida o Missione singola, scegli una missione a caso e seleziona lo Spitfire o Hurricane desiderato. Avvia la missione e attiva il comando dello specchietto (il tasto che hai configurato prima). Vedrai che hai uno specchietto funzionante. Esci dalla missione SP e accedi al server multiplayer desiderato. Ora scoprirai che il tuo Spitfire o Hurricane avrà uno specchietto funzionante!

Il mio collimatore non si accende!

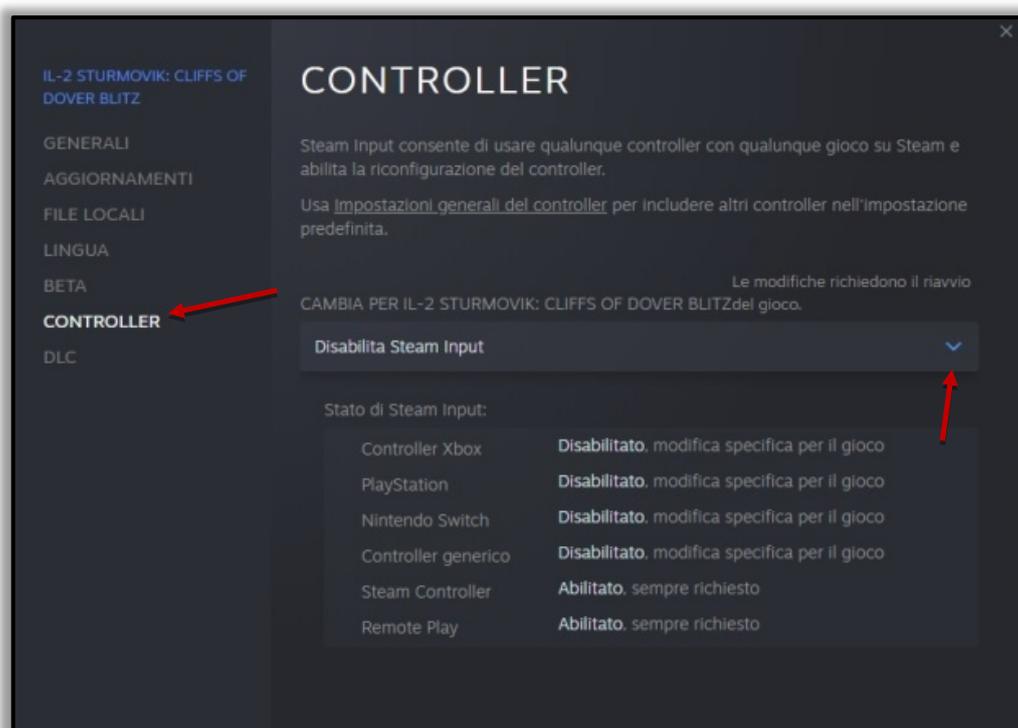
Nella maggior parte degli aerei ci sarà un piccolo interruttore vicino al collimatore stesso che è cliccabile con il tasto sinistro del mouse. Questo accenderà e spegnerà il mirino. In alcuni casi, è disponibile un ulteriore controllo per aumentare o diminuire il reticolo del mirino. In alternativa, è possibile usare un tasto della tastiera per attivare e disattivare il mirino come da pagina 26 di questa Guida. In questo caso è stata utilizzata la lettera "T", ma è possibile utilizzare qualsiasi tasto della tastiera o pulsante del joystick non assegnato.

Attiva/disattiva illuminazione mirino T

Il mio joystick/manetta non è riconosciuto da IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz!

Il mio joystick (o manetta o altra periferica) non viene riconosciuto nel gioco quando provo a impostare i loro assi e pulsanti. Stranamente, non ho questo problema in altri simulatori...

Il problema probabilmente risiede in Steam e, fortunatamente, c'è una facile soluzione. Avvia Steam, vai su Libreria, quindi fai clic con il pulsante destro del mouse sul gioco elencato: IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz. Fai clic con il tasto sinistro su Proprietà, clicca su "Controller" e quindi su "Usa impostazioni predefinite", scegli "Disabilita Steam input" (è richiesto il riavvio del gioco). Assicurati che questa impostazione sia disattivata. Riavvia IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz e dovresti vedere che il joystick, manetta o pedali sono ora riconosciuti dal gioco e pronti per l'assegnazione di assi e pulsanti.



RICONOSCIMENTI

Steam Input Per-Game

Grazie a Jackd per aver spiegato il metodo!

Can't Join a Multiplayer Server

Ringraziamo Biggs per aver condiviso questa soluzione.

Screen freezes, stuttering e lag.

Grazie, JTDawg.

Grazie a Preystalker per aver fornito il link Microsoft per facilitare l'aggiornamento a Win10:

<https://support.microsoft.com/en-us/help/3159635/windows-10-update-assistant>

"Devreorder" utility

Grazie a TWC_Flug, per averlo scoperto nel 2016 e averlo spiegato sul forum ATAG:

<http://theairtacticalassaultgroup.com/forum/showthread.php?t=23995&p=250302#post250302>

Questa guida è stata compilata grazie agli sforzi combinati di molte persone del Team Fusion Simulations e del Manual Creation Group. Tuttavia, l'idea iniziale è nata dalla mente di David Rilstone, aka ATAG_Snapper, e vorremmo tutti ringraziarlo per la sua ispirazione.